

## UPAYA PENGENALAN OLAHRAGA *BRIDGE* MELALUI VIDEO TUTORIAL DI KABUPATEN TANJUNG JABUNG BARAT

Sri Hartini<sup>1</sup>, Nazurty<sup>2</sup>, Atri Widowati<sup>3</sup>

<sup>1,2,3</sup> Magister Teknologi Pendidikan, Universitas Jambi

e-mail penulis : [Srih6040@gmail.com](mailto:Srih6040@gmail.com)

### *Abstract.*

**Abstract.** Bridge sport is a sport that is not yet well known in Tanjung Jabung Barat Regency. Although this sport nationally has been able to gain achievements in the international world, but especially in Tanjung Jabung Barat Regency this sport is not well developed. The development of bridge sports in Tanjung Jabung Barat Regency is also not yet supported with adequate facilities and infrastructure that can deliver this sport in order to excel. The method used is a qualitative descriptive study. This research aims to introduce bridge sports to the community, so that this sport can develop. The introduction of Bridge Sports is done using video tutorials about Bridge games that are spread through various social media accounts such as Youtube. The tutorial video is uploaded on the youtube account, which is then spread through Facebook and WhatsApp. Video tutorials that researchers uploaded on Youtube, Facebook, and WhatsApp for 12 days received 57 comments, 122 likes, 73 subscribers, and were watched 310 times. Which overall response is a positive response. While the results of filling out the questionnaire by 35 respondents, obtained a percentage score of 74.01% with good criteria. Based on these data it can be concluded that the effort to introduce Bridge sports in Tanjung Jabung Barat Regency is effectively carried out through video tutorials.

**Keywords :** Introduction, Sports Bridge, Video Tutorial

**Abstrak.** Olahraga bridge merupakan cabang olahraga yang belum begitu dikenal di Kabupaten Tanjung Jabung Barat. Walaupun olahraga ini secara nasional sudah mampu mendulang prestasi di dunia internasional, namun khususnya di Kabupaten Tanjung Jabung Barat olahraga ini kurang berkembang. Perkembangan olahraga bridge di Kabupaten Tanjung Jabung Barat juga masih belum didukung dengan sarana dan prasarana yang memadai yang bisa mengantarkan olahraga ini supaya bisa berprestasi. Metode yang digunakan adalah penelitian deskriptif kualitatif. Penelitian ini bertujuan untuk mengenalkan olahraga bridge kepada masyarakat, agar olahraga ini dapat berkembang. Pengenalan Olahraga Bridge ini dilakukan dengan menggunakan video tutorial tentang permainan Bridge yang disebarakan melalui berbagai akun media social seperti Youtube. Video tutorial di upload pada akun youtube, yang kemudian disebarakan melalui facebook dan whatsapp. Video tutorial yang peneliti unggah di Youtube, Facebook, dan WhatsApp selama 12 hari mendapatkan 57 komentar, 122 like, 73 subscriber, dan telah di tonton sebanyak 310 kali. Yang mana keseluruhan tanggapan tersebut merupakan tanggapan yang positif. Sedangkan dari hasil pengisian angket oleh 35 responden, didapatkan persentase skor sebesar 74,01 % dengan kriteria baik. Berdasarkan data tersebut dapat disimpulkan bahwa upaya pengenalan olahraga Bridge di Kabupaten Tanjung Jabung Barat efektif dilakukan melalui video tutorial.

**Kata kunci:** Pengenalan, Olahraga *Bridge*, Video Tutorial

## **A. PENDAHULUAN**

Olahraga merupakan sesuatu yang penting dalam kehidupan, karena olahraga memegang peranan penting untuk sekarang maupun yang akan datang dan merupakan salah satu kebutuhan hidup yang harus dipenuhi. Menurut Sukardjo dalam Sukadiyanto (2011), olahraga mempunyai peranan penting terutama dalam meningkatkan derajat kesehatan terutama kesehatan dinamis. Kesehatan dapat terjaga dengan mengkondisikan organ tubuh melalui olahraga. Dalam kehidupan modern saat ini manusia tidak bisa dipisahkan dari kegiatan olahraga baik sebagai kebutuhan hidup ataupun sebagai gaya hidup guna menjaga tubuh agar tetap bugar dan sehat maupun sebagai arena adu prestasi.

Undang-Undang No. 3 tahun 2005, tentang Sistem Keolahragaan Nasional, Olahraga prestasi adalah olahraga yang membina dan mengembangkan olahragawan secara terencana, berjenjang, dan berkelanjutan melalui kompetisi untuk mencapai prestasi dengan dukungan ilmu pengetahuan dan teknologi keolahragaan. Olahraga prestasi dapat dilakukan dengan persiapan yang matang agar tercapai akhir yang memuaskan. Hal ini terlihat banyaknya yang mengemari olahraga bridge yang dapat dimainkan oleh berbagai kalangan, dari berbagai lapisan masyarakat baik anak-anak, remaja dan juga orang tua. Tujuan dari olahraga bridge itu sendiri bagi sebagian orang antara lain untuk kesehatan, rekreasi dan untuk prestasi.

Peningkatan prestasi atlet Indonesia diatur berdasarkan UU No. 3 Tahun 2005 tentang Sistem Keolahragaan Nasional (SKN). SKN merupakan salah satu kebijakan pemerintah dalam bidang olahraga. Kebijakan adalah serangkaian tindakan pemerintah untuk memanfaatkan potensi sekaligus mengatasi ancaman dalam rangka mencapai tujuan (Nugroho, 2014), dan segala sesuatu yang dilakukan atau tidak dilakukan pemerintah (Syafii, 2007). Artinya, kebijakan adalah keputusan yang menyangkut pilihan pemerintah untuk mengatur kehidupan dan tujuan bersama, termasuk keputusan pemerintah dalam mengatur olahraga nasional.

Secara definisi sistem keolahragaan adalah serangkaian aspek keolahragaan yang berkaitan, sistematis, dan berkelanjutan. Dimana terdapat pembinaan, pendidikan, dan pelatihan dalam rangka mencapai tujuan nasional dalam keolahragaan nasional. Teknis pelaksanaan berbagai kegiatan sistem keolahragaan nasional dilakukan oleh pemerintah daerah dan pusat (Permatasari, Alam, & Nas, 2011). Dengan kata lain bahwa pemerintah berperan penting dalam menentukan keberlanjutan eksistensi dan prestasi olahraga nasional. Pada dasarnya peningkatan atlet nasional melalui pembangunan keolahragaan merupakan upaya perbaikan atau peningkatan sumberdaya manusia baik secara kualitas maupun kuantitas. Kuantitas melalui penambahan dan terjaminnya keberlanjutan atau regenerasi atlet nasional. Sedangkan kualitas seperti pembentukan kepribadian disiplin, beretos kerja tinggi, dan ambisi. Dua komponen tersebut, yakni kualitas dan

kuantitas sebagai faktor penentu yang akan berdampak pada peningkatan prestasi atlet nasional (Hadjarati, 2009).

Berbicara mengenai olahraga berprestasi, cabang Bridge adalah cabang olahraga yang dapat membuat harum nama bangsa Indonesia di dunia. Di Indonesia sendiri cabang olahraga Bridge merupakan olahraga yang banyak diminati oleh banyak kalangan dari berbagai macam usia, dari yang kecil bahkan sampai yang tua sekalipun. Sampai dengan saat ini, perkembangan olahraga Bridge sudah menyebar ke seluruh Indonesia, terutama di Pulau Jawa.

Bridge adalah permainan kartu yang mengasah kemampuan otak kita yang memainkannya. Sebenarnya sama seperti catur yang mengandalkan kemampuan otak, bedanya bridge dimainkan secara berpasangan. Menurut perkiraan, orang yang rutin bermain bridge di Indonesia tidak lebih dari 6000 orang. Komunitas bridge nya sendiri mencapai 100.000. Dibandingkan dengan penduduk Indonesia yang mencapai 300 juta jiwa, jumlah itu amatlah kecil. Akan tetapi untuk prestasi, Atlet Bridge Indonesia sangat disegani oleh mata dunia, Indonesia selalu tampil pada Olimpiade Bridge dunia mewakili zona Asia Pasifik dan pernah menjadi juara dunia, selain itu tim Bridge Indonesia juga sering mengikuti kejuaraan-kejuaraan Internasional, dan pernah pula menjadi tuan rumah kejuaraan Internasional, seperti kejuaraan Internasional Djarum cup di Semarang.

Oahraga bridge merupakan cabang olahraga yang belum begitu dikenal di Kabupaten Tanjung Jabung Barat khususnya di Kabupaten Tanjung Jabung Barat Minat masyarakat terhadap olahraga ini masih tergolong minim. Walaupun olahraga ini secara nasional sudah mampu mendulang prestasi di dunia internasional, namun di Kabupaten Tanjung Jabung Barat khususnya di Kabupaten Tanjung Jabung Barat olahraga ini kurang berkembang. Perkembangan olahraga bridge di Kabupaten Tanjung Jabung Barat juga masih belum didukung dengan sarana dan prasarana yang memadai yang bisa mengantarkan olahraga ini supaya bisa berprestasi. Selain itu, dalam pantauan peneliti, masih belum banyak even-even yang diadakan baik untuk memperkenalkan olahraga bridge ini kepada masyarakat ataupun even-even yang diadakan untuk meningkatkan kemampuan atlet-atlet bridge di Kabupaten Tanjung Jabung Barat.

Perkembangan olahraga bridge di Kabupaten Tanjung Jabung Barat masih sangat rendah sehingga penulis akan mengenalkan olahraga bridge dengan menggunakan video tutorial secara bertahap dari Mini bridge ke permainan bridge yang sesungguhnya untuk mencapai prestasi pada even-even tingkat daerah maupun tingkat nasional sehingga atlet-atlet bridge Kabupaten Tanjung Jabung Barat bisa berprestasi dalam even-even tingkat nasional tersebut. Hal ini tentunya patut menjadi perhatian bagi pemerintah untuk mengadakan berbagai upaya supaya bisa mendorong perkembangan olahraga bridge di Kabupaten Tanjung Jabung Barat.

## **METODE PENELITIAN**

Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah penelitian deskriptif kualitatif. Penelitian ini dilakukan di kabupaten Tanjung Jabung Barat. Penelitian dilakukan pada semester genap Tahun Akademik 2019/2020 yang dimulai pada bulan Februari tahun 2020.

Subjek penelitian yang dipilih adalah Pengcab kabupaten Tanjung Jabung Barat, Siswa SMAN 2 Tanjung Jabung Barat, dan masyarakat Tanjung Jabung Barat.

Pengumpulan data dilakukan dengan 2 cara, yaitu angket dan dokumentasi. Angket digunakan untuk mengetahui respon atau tanggapan masyarakat tentang olahraga Bridge. Angket respon atau tanggapan masyarakat digunakan untuk mengetahui tanggapan masyarakat tentang olahraga bridge melalui video tutorial. Dokumentasi berkaitan dengan pelaksanaan kegiatan event perlombaan olahraga bridge.

Jawaban angket respon siswa, guru, dan masyarakat umum dianalisis dengan menggunakan modifikasi skala likert 4 (empat) skala. Menurut Hadi (1991:19), modifikasi terhadap skala likert dimaksudkan untuk menghilangkan kelemahan yang terkandung oleh skala lima tingkat.

Persentase rata-rata tiap komponen dihitung dengan menggunakan rumus sebagai berikut:

$$P = \frac{\sum x}{N} \times 100\%$$

Dimana :

P = Persentase skor (dibulatkan)

$\sum$  = Jumlah skor yang diberikan tiap responden

N = Jumlah skor ideal dalam satu item.

Dengan Ketentuan:

- 1) Apabila hasil analisis memperoleh kriteria Sangat Baik (86% - 100%), maka pengenalan olahraga bridge melalui video tutorial sangat efektif.
- 2) Apabila hasil analisis memperoleh kriteria Baik (61% - 80%), maka pengenalan olahraga bridge melalui video tutorial efektif.
- 3) Apabila hasil analisis memperoleh kriteria Cukup Baik (41%-60%), maka pengenalan olahraga bridge melalui video tutorial cukup efektif.
- 4) Apabila hasil analisis memperoleh kriteria Kurang Baik (21% -40%), maka pengenalan olahraga bridge melalui video tutorial kurang efektif.
- 5) Apabila hasil analisis memperoleh kriteria sangat kurang baik (< 20%), maka pengenalan olahraga bridge sangat tidak efektif.

## A. HASIL DAN PEMBAHASAN

### Hasil

Video tutorial permainan Bridge di unggah pada akun Youtube pada tanggal 16 Juni 2020 dengan alamat <https://youtu.be/VYPerKIFHXA>.

**Tabel 4.1 Jumlah komentar, like dan subscribe**

No	Akun	Komentar	Like	Subscribe	Ditonton Sebanyak
1	Youtube	43	83	73	310 kali
2	Facebook	14	39		
3	Whatsapp				
JUMLAH		57	122	73	310

Berikut merupakan hasil persentase rata-rata tiap komponen:

$$P = \frac{\sum x}{N} \times 100\%$$

$$P = \frac{2.383}{3.220} \times 100\%$$

$$P = 74,01 \%$$

### Pembahasan

Olahraga Bridge adalah olahraga dengan media kartu yang membutuhkan teknik dan trik tertentu. Tidak semua orang mengerti dan memahami apa dan bagaimana teknik permainan Bridge. Karena itulah diperlukan suatu media yang baik dan tepat untuk mengenalkannya. Media yang digunakan dalam penelitian ini adalah video tutorial yang di unggah ke akun youtube dan di sebarluaskan melalui media sosial whatsapp, facebook dan instagram.

Video tutorial permainan Bridge ini peneliti unggah pada akun Youtube pada tanggal 16 Juni 2020. Hingga 27 Juni 2020 video tutorial tersebut telah di tonton sebanyak 310 kali. Dengan demikian dapat dikatakan bahwa masyarakat telah banyak yang mengetahui olahraga Bridge. Hanya dalam waktu 10 hari saja telah di tonton sebanyak 310 kali, apalagi jika hal tersebut dilakukan secara continue, tentunya masyarakat akan lebih mengenal olahraga ini, dengan harapan mampu menarik minat masyarakat terhadap olahraga Bridge. Tingginya minat masyarakat diharapkan akan mempermudah dalam mencari bibit-bibit atlet Bridge yang baru, karena selama ini sulitnya regenerasi atlet bridge di pengaruhi oleh persepsi masyarakat yang menganggap olahraga bridge sama dengan judi.

Selain itu video tutorial yang peneliti unggah di Youtube juga mendapatkan 122 like dan 73 Subscriber (data terlampir) yang terdiri dari 83 like pada akun youtube dan 39 like pada akun facebook. Itu artinya pelan-pelan masyarakat mulai menyukai olahraga bridge. Dan berharap mendapatkan pemberitahuan apabila ada informasi terbaru tentang olahraga bridge. Ini berarti bahwa usaha pengenalan olahraga bridge melalui video tutorial dapat terus dilakukan secara continue.

Persepsi positif masyarakat terhadap olahraga bridge juga dapat diketahui melalui komentar-komentar yang diberikan oleh masyarakat pada video tutorial yang di sebarakan melalui youtube. Dari 57 komentar pada akun youtube dan facebook, semua memberikan komentar dan harapan yang positif terhadap olahraga bridge. Dengan demikian olahraga bridge mulai mendapatkan tempat di hati masyarakat, sehingga kedepannya olahraga Bridge di Kabupaten Tanjung Jabung Barat akan lebih maju.

Dikarenakan seluruh tanggapan yang ada pada akun youtube seluruhnya positif, maka dalam penelitian ini tidak perlu dilakukan revisi, dengan kata lain, bahwa upaya pengenalan olahraga bridge dapat dilakukan melalui video tutorial.

Untuk melihat apakah video tutorial efektif dalam pengenalan olahraga bridge, maka disebarakan angket ke 35 responden. Lalu dihitung persentase rata-rata.

Berdasarkan jumlah skor dari pengisian angket oleh responden diperoleh:

$$P = \frac{\sum x}{N} \times 100\%$$

$$P = \frac{2.383}{3.220} \times 100\%$$

$$P = 74,01 \%$$

Dengan demikian hasil analisis tersebut berada pada kategori Baik yaitu (61% - 80%). Dengan demikian dapat disimpulkan bahwa pengenalan olahraga bridge efektif dilakukan melalui video tutorial.

## B. SIMPULAN DAN SARAN

Berdasarkan hasil pembahasan di atas, maka sesuai tujuan penelitian maka dapat disimpulkan bahwa pengenalan olahraga *Bridge* di kabupaten Tanjung Jabung Barat disampaikan melalui video tutorial yang disebarluaskan melalui *channel youtube* dengan cara mengirimkan link *channel youtube* pada *social media* seperti facebook, whatsapp, dan instagram.

Upaya pengenalan olahraga *bridge* di Kabupaten Tanjung Jabung Barat efektif dilakukan melalui *video tutorial*. Mengikuti perkembangan zaman, pengenalan yang dilakukan melalui video tutorial lebih mudah dan cepat sampai kepada masyarakat daripada melalui tatap muka.

## DAFTAR PUSTAKA

- Al-Firdaus, I. 2010. Buku lengkap menjadi cameramen Profesional. Yogyakarta : Buku Biru.
- Arsyad, Azhar. 2007. Media Pembelajaran. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada
- Asbi, Taufik. 2010. Belajar Bridge. Jakarta: GABSI
- Bidang BMS PBGABSI. 2015. Mini Bridge. Jakarta : PB GABSI
- Britz, Rudy. 1971. A Taxsonomy of Communication Media. Enducation Tecnology Publication, Engliwood. Cliffs,N.J.
- Dinata,Yogi Nurcahyo. 2013. Penggunaan media pembelajaran video tutorial untuk meningkatkan hasil belajar siswa tehnik gambar bangunan SMK N 1 Seyegan Pada Mata Pelajaran Menggambar dengan Autocad. Pendidikan Teknik Sipil dan Perencanaan Universitas Negeri Yogyakarta
- Hadi, Sutrisno. 1991. Statistik dalam Basic Jilid 1. Yogyakarta;Andi Offset.
- Hadjarti, H. 2009. Memberdayakan Olahraga Nasional. Jurnal Pelangi Ilmu,2 (5),204-220
- Indah, Deby & Sari, Nurtia Nilam. 2018. Aplikasi Pendekatan Active Learning Terhadap Kemampuan Permainan Mini Bridge siswa kelas IV SD N 004 Rambah Samo..Jurnal Pendidikan Rokaniah Vol III No 3 ISSN 2527-6018 e-ISSN 2548-4141
- Mukhtar. 2013. Metode Penelitian Deskriptif Kualitatif. Jakarta : GP Press Group.
- Nazir, Moh. 2011. Metode Penelitian. Bogor : Ghalia Indonesia.
- Nugroho, Riant. 2004. Public plicy. Jakarta: PT. Elex Media Kamputindo
- Permatasari,W, Alam, A. S & Nas, J. 2011. Analisis Perannan pemerintah Daerah Dalam Peningkatan pretasi Olahraga Dikabupaten Maros. Jurnal Ilmu Pengetahuan,7(1),49-60.
- Riyana, Cheppy. 2007. Pedoman Pengembangan Vidio Jakarta: P3AI UPI.
- Soewandono, Tri. 2019. Bermain Bridge Asyik Dan Menyebarkan. Surabaya : Pustaka Media Guru
- Sukmadinata, Nana Syaodih. 2007. Metode Penelitian Pendidikan. Bandung: Rosdakarya.
- Yono, Topo. 2019. Fenomena Permainan Mini bridge di Babsi Jember. Biyormatika Jurnal Ilmiah FKIP Universitas Subang Vol.5 No 01 ISSN 2461-3961 eISSN 2580-633